

## SÍNTESIS DEL PROYECTO



**Denominación del proyecto:** *Las tecnologías ubicuas configuran escenarios inmersivos para la enseñanza*

**Directora:** Mónica Sobrino

**Co-Directora:** Ema Camadro

**Resumen:**

Las circunstancias socio históricas, nos sitúan nuevamente en el resguardo de enseñarle “a tod@s” (Comenio, 1630) en un contexto pandémico mundial, que nos “obligó” a reinventar la enseñanza desde una presencialidad digital. Lo que marcó un siglo XXI peculiar y vertiginoso en la reconversión a nuevos escenarios mediados tecnológicamente.

A partir del nuevo contexto global para la humanidad por la pandemia COVID-19 y en específico para las instituciones vinculadas a la educación, algunos análisis y/o descripciones en tiempo presente, explican que transitamos el paradigma conocido como RUPT (Magellan Horth, 2016) rápido, impredecible, paradójico y enredado.

Con lo cual, cabría reconocer a las tecnologías de interfaz (Scolari, 2018) como nuevos espacios de encuentro en una institucionalidad ubicua, que se habilitó por la conectividad a internet. En esa línea se identifica una interfaz de usuario en fusión a una interfaz de inteligencia artificial, por ejemplo, pantallas interactivas, mouse, teclado o joystick, por señalar algunas de las asociaciones de la interfaz. Vale decir, el lugar donde los humanos interactúan con los dispositivos digitales.

Lo descripto, admite utilizar dichas herramientas para habitar escenarios inmersivos, como, por ejemplo: videoconferencias interactivas, transmediar materiales multimedia o enseñar desde propuestas didácticas lúdicas (gamificación). Estos escenarios sumersivos visibilizan una nueva institucionalidad digital.

Ante la cual, el trabajo docente muestra tecnologías emergentes (Coiccaud, 2019) que demanda de manera urgente, ser estudiadas, no solo para comprenderlas, sino para conocerlas en el proceso de construcción cooperativa, dado que están modulando situaciones didácticas sincrónicas y asincrónicas.

**Palabras claves:** Mediaciones ubicuas – Escenarios inmersivos – Interfaz – Tecnologías emergentes – Propuestas didácticas.

**Disciplina:** Ciencias Sociales

**Inicio:** 01/01/2022 - **Finalización:** 31/12/2025

**Mail de contacto:** [didacticageneralface@gmail.com](mailto:didacticageneralface@gmail.com)